Voici ce l’interface graphique (GUI) qui s’affichera au lancement de votre programme.

Le nom des différents champs dont vous pouvez récupérer ou modifier le texte sont indiqués en rouge.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

La section « Opérations » encadrée en orange ne rien faire lorsqu’une transaction n’est pas en cours.

La section « Entrez le code du stationnement » encadré en violet ne doit rien faire lorsqu’une transaction est en cours.

Le bouton « Rapport » fonctionne seulement s’il n’y a pas de transaction en cours.

Voici deux variables déjà déclarées que vous utiliserez.

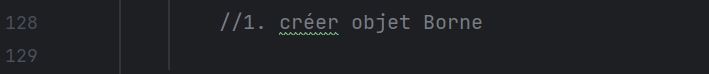
Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, menu, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Voici les sections du code que vous aurez à compléter qui permettront à l’interface graphique d’interagir avec votre modèle.

  
  
Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.